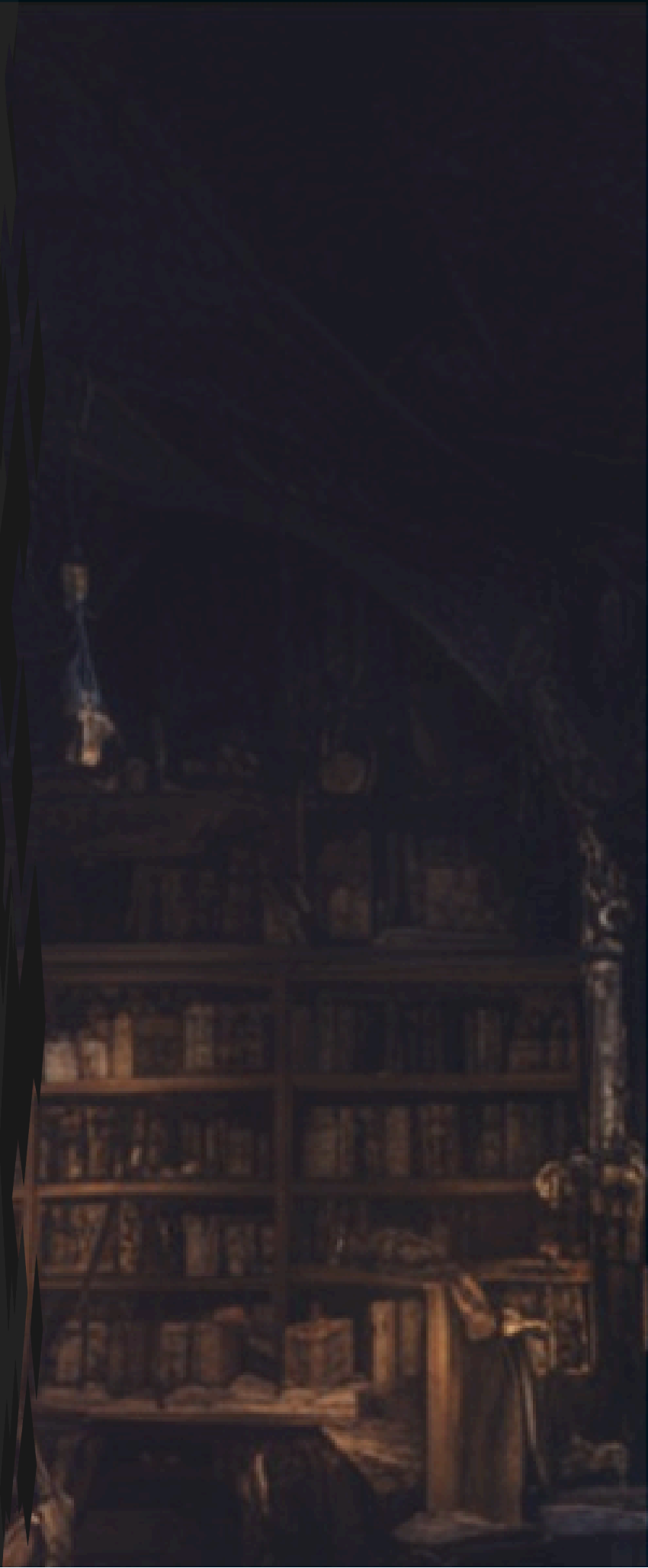


Алхимия

Это пособие по алхимии и зельеварению предназначено для использования в ваших партиях по правилам DND редакции 5e и аналогичных НРИ. В пособии описаны процессы сбора и обработки ингредиентов, их классификация, этапы варки зелья и используемые инструменты алхимика. Вы можете найти подробную информацию об ингредиентах, рецептах зелий и прочие полезности вот тут <https://dnd-alchemy.ru>





АЛХИМИЯ

Пособие



D&D HOMEBREW

Порой можно обойтись и без магии.

АЛХИМИЯ

П о с о б и е

СОДЕРЖАНИЕ

Вводная информация	4	Для мастера	14
Навык алхимии	4	Таблица ингредиентов	15
Ингредиенты и инструменты	5	Таблицы поиска	16
Виды алхимических ингредиентов	5	Рецепты зелий	18
Инструменты алхимика	9	Создание ингредиентов	23
Наборы инструментов	10		
Сбор, обработка, варка	11		
Сбор и обработка ингредиентов	11		
Варка зелья	12		



Вводная информация

Магия является неотъемлемой составляющей этого мира, но использовать ее под силу далеко не каждому. Живые умы людей, не способных использовать магию, с давних времен пытались подчинить себе эту таинственную сущность, найти обходные пути и инструменты.

Со временем люди научились создавать различные магические предметы, которые позволяют использовать удивительные способности, не требуя магических навыков. Одним из самых первых искусств, не требующих магических навыков, но помогающим извлекать уникальные свойства из того, что нас окружает, - стало травничество. Люди давно заметили, что некоторые растения обладают полезными свойствами: некоторые могут исцелять, некоторые усиливают способности вашего организма или оказывают психическое воздействие. В натуральном виде эти свойства мало выражены, но полностью раскрываются при должной обработке.

Конечно, такие свойства обнаружились не только у представителей флоры, со временем было найдено и классифицировано множество полезных материалов, которые могут стать ингредиентами для целебных отваров и усиливающих настоек. В итоге это выросло в целую систему знаний о травах и корнях, полезных металлах и минералах, правилах их сбора и обработки.

Со временем умельцы находили больше полезных материалов, создавали все более сложные аппараты для их обработки и научились использовать даже силу стихий и природных явлений. Эта наука приобрела название Алхимия и стала привлекать все больше живых умов.

Навык алхимии

Навык алхимии зависит от характеристики Интеллекта/Мудрости. Он может быть добавлен в ваш лист персонажа наравне с другими навыками и может изучаться по общим правилам. Изучение навыка алхимии необходимо для использования инструментов алхимика, поиска и сбора ценных ингредиентов, а также для повышения шанса на успех при варке зелий.

Изучение навыка алхимии открывает доступ к использованию некоторых инструментов алхимика: портативной алхимической станции, шлифовальных камней и дистиллятора. Улучшение навыка алхимии позволяет использовать преобразователь эфира и алхимическую лабораторию, чтобы производить самые мощные зелья и яды.

Проверку навыка алхимии необходимо пройти как при варке зелья, так и при поиске подходящих ингредиентов. Изучение навыка позволит вам прибавлять Бонус мастерства при проверке.

В этом пособии вы найдете:

- Классификацию и описание ингредиентов.
- Правила поиска, сбора, обработки и применения инструментов алхимика.
- Пошаговый процесс создания зелий и ядов, последствия неудач.
- Готовые рецепты и таблицы для быстрого использования на игре.

Пособие подойдет и игрокам, и ведущим, желающим добавить алхимию и крафт в свою кампанию.



Ингредиенты и инструменты

Путешествуя по миру, вы можете встретить множество полезных и, порой, удивительных компонентов, полезных в изготовлении зелий и ядов. Порой необходимо внимательно глядеть по сторонам и осматривать тела павших противников, чтобы не упустить важных ингредиентов для зелий и ядов, которые могут быть позже переработаны различными инструментами алхимика.

Виды алхимических ингредиентов

У каждого ингредиента есть свое назначение: в основе любого зелья или яда должен быть какой-то **Базовый компонент**. Уникальные свойства зелья или яда определяются **Катализатором**. Сохранение свойств и отсутствие непредсказуемых результатов обеспечивается **Стабилизатором**. При варке зелья или яда также может быть использован необязательный компонент - **Модификатор**, повышающий успех процесса.

Помимо назначения, ингредиенты делятся **по виду**: растительные, животного происхождения, металлы и минералы, магические и природные вещества и эссенции.

Также для каждого ингредиента определяется редкость в зависимости от цены и того, как трудно его заполучить. Выделяют Обычные, Необычные, Редкие, Очень редкие и Легендарные ингредиенты.

От редкости и вида ингредиента зависят требования при его сборе и перечень необходимых инструментов для обработки.

i Подробная классификация ингредиентов приведена в Таблицах А - I.

Базовые компоненты

Для каждого зелья необходима жидкая основа, и обычная вода не может выступить в данной роли. Чтобы сварить зелье или яд необходимо иметь один из базовых компонентов зелий:

- Спиртовая основа - алкоголь, виноградный или зерновой спирт, выдержанный в деревянных бочках.
- Вода из святого источника - вода из природных и рукотворных священных источников, в том числе освященная в емкости.
- Алхимическая жидкость - прозрачный дистиллят из светящихся грибов и спиртовой основы, изготовленный с помощью **Инструментов алхимика**.

Катализаторы

Катализатор является обязательным ингредиентом и определяет основное свойство будущего зелья или яда. Ингредиенты-катализаторы могут быть найдены во время приключения: их можно обнаружить случайно в спрятанных сундуках и заброшенных алхимических лабораториях, купить по выгодной цене у встретившихся торговцев или собрать собственными силами.

Таблица А. Катализаторы растительного происхождения

Название	Редкость	Описание
Лист шалфея	Обычный 	Лист с сильными целительными свойствами.
Вердинская крапива	Обычный 	Крапива необычного цвета, помогает наладить дружбу с животными.
Светящийся гриб	Обычный 	Удивительный люминесцирующий гриб. Добавляет капельку удачи.
Синий кривожаб	Очень редкий 	Гриб, распыляющий уникальные споры, психический эффект.
Мандрагора	Обычный 	Используется как катализатор в сильных зельях исцеления.
Корень ночной водяной лилии	Редкий 	Корень водной лилии, изменяет эффекты передвижения.
Взрыво-гриб	Необычный 	Обладает свойством взрываться.

Как правило, каждый ингредиент можно найти в какой-то определенной местности. Для обозначения места, в котором стоит искать ингредиент, в таблицах используется система обозначений:

Местность	Обозначение
Леса	
Поля	
Подземелья	
Водоемы	
Горы	
Везде	

Катализаторы растительного происхождения, как можно заметить - это различные растения и грибы. Компоненты животного происхождения представляют собой части тел и разнообразные телесные жидкости.

Таблица В. Катализаторы животного происхождения

Название	Редкость	Описание
Слизь	Необычный 	Липкое скользкое вещество, добываемое с трупов Слизи и некоторых других монстров.
Ядовитое жало	Обычный 	Из тела паука или скорпиона можно извлечь ценное жало с ядом.
Клык дракона	Легендарный 	Острый клык, вырванный из пасти дракона, несет в себе частицу силы дракона.
Щупальца ускользающего зверя	Очень редкий 	Темная призрачная плоть, обладающий эфирными свойствами.
Глаз грифона	Редкий 	Может дать способность видеть на расстоянии.
Слезы единорога	Легендарный 	Слезы удивительного существа, обладают исцеляющим эффектом.

! Основная часть минералов и металлов добывается в горах, но некоторые образцы можно достать только в подземье. Некоторые ингредиенты можно найти только в специальных местах, например, зонах скопления магии или вблизи уникальных объектов.

Такие места обозначены в таблицах значком .

Таблица С. Металлы и минералы

Название	Редкость	Описание
Лунный камень	Необычный 	Словно впитал лунный свет, усиливает ментальные способности.
Малахит	Обычный 	Темно-зеленый минерал для запуска реакций, изменяющих организм.
Аметист	Редкий 	Камень с увеличивающими здоровье свойствами.
Александрит	Очень редкий 	Черный камень, утяжеляет и притягивает к земле.
Порошок из звездного рубина	Легендарный 	Полупрозрачный рубин с сияющей в центре белой звездой, помогает влиять на судьбу.

Магические и природные вещества и эссенции являются самыми удивительными компонентами, несущими в себе частичку волшебства, которая передается и зелью. Добыть магические ингредиенты может быть очень непросто, нередко для этого приходится залазить в самые темные и пугающие уголки нашего мира.

Таблица D. Магические и природные вещества и эссенции

Название	Редкость	Описание
Астральный осколок	Легендарный 	Данный осколок искажает пространство вокруг себя.
Кристаллы лунного света	Редкий 	Впитали в себя магическую силу луны, позволяют проникнуть в чужое сознание.
Ягода с фейских кочек	Необычный 	Ягода, найденная в роще фей на светящихся кочках. Помогает уменьшиться в несколько раз.
Жемчужина силы	Редкий 	При использовании в качестве ингредиента высвобождает запасенную силу.

Стабилизаторы

Порой процесс варки зелья или яда может пойти совсем не по плану, даже когда речь идет о самых обычных ингредиентах. Для того, чтобы избежать негативных последствий и гарантировать сохранение свойств зелья необходимо использовать ингредиенты-стабилизаторы. Классификация стабилизаторов похожа на катализаторы, но свойства и назначение компонентов разнятся.

Таблица E. Стабилизаторы растительного происхождения

Название	Редкость	Описание
Порошок луговых трав	Обычный 	Готовится из 2 обычных трав. Предотвращает рассеивание эффектов, влияющих на тело.
Пыльца лунных цветов	Необычный 	Светящиеся колокольчики с яркими тычинками, пыльца которых помогает отвести глаза судьбы.
Корень стабилизирующего мха	Редкий 	Удерживает стабильность реакции движения.
Кораллы затонувших руин	Очень редкий 	Полностью искажает основной эффект катализатора до противоположного.
Пещерные клубни	Необычный 	Стабилизирует психические эффекты.
Воздушные водоросли	Обычный 	Нейтрализует эффекты вредных веществ.



Таблица F. Стабилизаторы животного происхождения

Название	Редкость	Описание
Порошок феи	Необычный 	Нивелирует негативные эффекты ингредиентов и является скрепляющим звеном для компонентов зелья.
Перо из лапы медведя	Редкий 	Несет в себе частичку силы зверя, не дает вырваться другой.
Кровь крупного зверя/монстра	Обычный 	Защищает организм от лишнего износа при применении лечебных зелий и усилений организма.
Шерсть	Обычный 	Предотвращает нежелательные реакции в зельях, изменяющих свойства тела.
Раковина морская	Редкий 	Защищает разум от негативных психических эффектов.

Таблица G. Металлы и минералы

Название	Редкость	Описание
Порошок обсидиана	Обычный 	Защищает от нежелательных реакций в лечебных зельях.
Нефрит	Редкий 	Удерживает свойства ядов на длительный срок.
Янтарь	Редкий 	Гарантирует восстановление прежней формы тела.
Опал	Легендарный 	Полупрозрачный камень с разными оттенками, стабилизирует стихийные эффекты.
Золотой порошок	Редкий 	Сохраняет длительность эффекта.
Фосфор	Необычный 	Придает легкое свечение зелью и предотвращает разложение других минералов.



Таблица H. Магические и природные вещества и эссенции

Название	Редкость	Описание
Осколок эссенции стихийного плана	Легендарный 	Позволяет обратить вред в пользу.
Эссенция эфира	Очень редкий 	Стабилизирует действие мощных веществ, изменяющих свойства организма..

Модификаторы

Некоторые ингредиенты обладают особыми эффектами, возникающими при варке зелья. Одни повышают шанс успеха, а другие увеличивают количество получившихся зелий или ядов.

i Модификаторы применяются в зависимости от редкости изготавливаемого зелья, в рецептах зелий, перечисленных в Приложении 3, указана минимально допустимая редкость применяемого модификатора. Так, например, при варке Зелья лечения можно применять любые модификаторы, а при варке Зелья возможностей - только легендарные.

Разумеется, в мире существует гораздо больше полезных вещей, чем приведено в таблицах выше, и они могут встретиться вам в приключениях. Это не говорит о том, что для них не существует применения, просто еще ни один алхимик его не нашел. Ингредиенты, не учтенные в данном руководстве могут быть использованы для создания собственных зелий.



Таблица 1. Модификаторы

Вид	Название	Местность	Описание
Обычные ингредиенты			
⚙️	Минералы стоимостью 10 з.м.	⚙️	Повышает успех при варке, + 2 к броску кубика при проверке.
🐾	Перья горного орла	🌐	Повышает успех при варке, + 1 к броску кубика при проверке.
🌿	Ведмино дерево	🌲	Позволяет на выходе получить на 1 зелье больше, бросьте 1к4, если выпало 3 или 4 - успех, иначе - провал.
Необычные ингредиенты			
⚙️	Серебряный порошок	🌐	Повышает успех при варке, + 2 к броску кубика при проверке.
🕒	Чешуйка русалки	🔥	Позволяет получить в результате варки на 1 зелье/яд больше бросьте 1к4, если выпало 2 и больше - успех, иначе - провал.
⚙️	Минералы стоимостью 50 зм	⚙️	Если при варке зелья произошла неудача, позволяет сохранить ингредиенты катализаторы и стабилизаторы целыми для повторного использования и предотвращает получение урона.
Редкие ингредиенты			
🐾	Бурая слизь	🏠	Повышает успех при варке, +3 к броску кубика. Время сокращается на 1 ч.
⚙️	Минералы стоимостью 100 зм	⚙️	Повышает успех при варке, +3 к броску кубика. В результате варки дополнительно создается в зависимости от цвета камня: зеленый - 1 зелье скорости, желтый - 1 зелье силы великана, синий - 1 зелье подводного дыхания, красный - 2 лечебных зелья, розовый - 1 любовное зелье, черный - 1 оборотное зелье, белый - 2 зелья огненного дыхания.
🐾	Морская звезда	🔥	При первом провале дает возможность повторно совершить проверку. В результате варки бонусом получается 1 зелье подводного дыхания.
Очень редкие ингредиенты			
⚙️	Минералы стоимостью 500 зм	⚙️	Повышает успех при варке, + 4 к броску кубика. В результате варки получается на 1 зелье больше.
🕒	Вода из древнего подземного озера	👁️	Повышает успех при варке, +4 к броску кубика. В результате варки бонусом создается одно масло эфирности.
⚙️	Алмазный порошок	⚙️	Повышает успех при варке, + 4 к броску кубика. Сокращает время варки на 2ч.
Легендарные ингредиенты			
⚙️	Хризолитовый порошок	🏠	Повышает успех при варке зелья, +5 к броску кубика. Увеличивает количество произведенных зелий/ядов вдвое.
⚙️	Сапфир	👁️	Эффект зависит от цвета: Желтый и Звездный дают +5 к броскам проверки и увеличивают количество произведенного в 2 раза, черный - гарантирует успех при варке вне зависимости от броска кубика, увеличивает количество произведенного вдвое, сокращает время варки в 2 раза.

❗ В общих таблицах используются условные обозначения видов ингредиентов: 🌿 - растительные, 🐾 - животного происхождения, ⚙️ - минералы, 🕒 - магические.



Инструменты алхимика

Просто собрав все необходимые ингредиенты, вы не получите нужного результата. Некоторые компоненты необходимо сначала измельчить, из некоторых выпарить дистиллят, а какие-то требуется вымочить в определенном растворе. Чтобы качественно обработать найденные ингредиенты потребуются алхимические инструменты.

Неопытный алхимик умеет пользоваться только базовыми инструментами, но, изучая навык алхимии, получает доступ к более продвинутым приспособлениям.

i Доступ к некоторым инструментам открывается только при изучении/улучшении навыка алхимии (см. стр. 1).

Ступка и пестик

Одними из первых инструментов, необходимых для измельчения ингредиентов, являются ступка и пестик. Как правило, они изготавливаются из редких твердых пород камня. Некоторые ступки при создании напитывают магией для придания уникальных эффектов, но такие редкости в обычной торговой лавке не отыскать. Некоторые ингредиенты не могут быть использованы в зелье без предварительного измельчения, это могут быть травы, минералы, кости и другие компоненты. Необходимость использования ступки для измельчения указывается в рецептах зелий и ядов, приведенных в Приложении 3. С помощью ступки можно изготовить, например, порошок луговых трав.



Котелок алхимика

Для изготовления мощных зелий не подойдет обычная кастрюля, стабильность протекающих реакций обеспечивается алхимическим котлом из специального сплава металлов. На стенку котла наносятся защитные руны, которые начинают легонько светиться в процессе варки. Порой обнаруживаются редкие экземпляры котлов, которые обладают удивительными магическими свойствами. Котел необходимо ставить на огонь, чтобы жидкость в нем достигала необходимой температуры. Конечно, можно приспособить котел над обычным костром, но это значительно усложняет контроль температуры, доступ к котлу, поэтому рекомендуется устанавливать котел на специальных печах. В алхимических лабораториях встречаются встроенные экземпляры, работающие на огне, не производящем искр.



Колбы и мензурки

Некоторые ингредиенты должны быть тщательно вымочены в спиртовом растворе, чтобы полностью активировать магические свойства. В процессе варки зачастую приходится переливать жидкости, разводить растворы и смешивать ингредиенты, да и хранить получившиеся зелья и яды где-то нужно. Поэтому набор алхимических колб и склянок является необходимым инструментом для варки большинства зелий. В ходе неудачных экспериментов стеклянные емкости частенько ломаются, взрываются или вообще исчезают бесследно, поэтому алхимику придется периодически пополнять запасы колб и мензурок или обзавестись более прочными.



! Чтобы не приходилось носить все по отдельности, существуют наборы инструментов алхимика. В базовом наборе есть все необходимое для варки простейших зелий, однако для более сложных могут понадобиться продвинутые версии. Подробнее см. на следующей странице.

Горелка и перегонный куб

В отличие от котла, который можно установить на костер, стеклянные колбы и мензурки требуют более аккуратного обращения. Для получения качественных дистиллятов и выпарок необходимо строго контролировать температуру нагрева и видеть содержимое колбы. Большой костер и закоптившиеся склянки, то дело норовящие лопнуть или взорваться, - не лучшее решение, поэтому необходимо использовать небольшие источники нагрева и удобные подставки для колб над ними. Позволяет производить алхимическую жидкость.



Книга для рецептов

Все рецепты зелий не упомянуть, поэтому приходится записывать их в книгу. Во время приключения можно найти книги с записанными рецептами и переписать их себе.



** Можно предусмотреть книгу-органайзер с отсеками для карточек. Карточки рецептов заклинаний можно распечатать на сайте Алхимической лаборатории.*

Шлифовальные камни

Более продвинутый инструмент для измельчения ингредиентов. Необходимы для превращения в порошок редких и дорогостоящих материалов. Использование шлифовальных камней вместо ступки значительно сокращает время на подготовку ингредиентов (- 50%). Качество итоговых ингредиентов также повышается, что дает + 1 к броску кубика при варке.



Дистиллятор

Усовершенствованная версия перегонного куба, вмещающая больший объем и улучшающая качество выходных продуктов. При использовании вместо перегонного куба сокращает время на 1 час и дает + 1 к броску кубика. Дистиллятор является необходимым инструментом для производства некоторых мощных зелий, а также позволяет быстро производить алхимическую жидкость.

❗ Все рецепты для самостоятельного производства ингредиентов описаны в Приложении 4.

Преобразователь эфира

Действительно мощное зелье невозможно изготовить только из обычных ингредиентов, оно должно включать в себя частичку чего-то удивительного. Чтобы обуздать стихию, преобразовать пространство или в разы усилить способности организма к регенерации - необходимо вмешательство иных сил. Алхимия изначально предназначена для того, чтобы дать людям, не владеющим магическими силами, возможность использовать магические силы в свою пользу, магией большинство известных алхимиков не владело вовсе. Они придумали свой иной способ наделить зелье невероятными свойствами - преобразовывать эфир - с трудом поддающееся описанию вещество, являющееся частью другого плана, можно сказать, материя в чистом виде. Преобразователь эфира - уникальный аппарат, который может собирать ступки эфира и преобразовывать их в чистую энергию, позволяя создавать невероятно сильные зелья и яды. Необходим для обработки легендарных ингредиентов.



Наборы инструментов

Для удобства инструменты алхимика объединяются в наборы. Имея при себе набор инструментов, не обязательно носить их по-отдельности. С одной стороны, это удобнее в плане хранения и использования, с другой - можно упустить уникальные экземпляры, которые дают особые бонусы при варке. Ничто, конечно, не мешает носить с собой набор инструментов и особую ступку, например, так бонус ступки будет суммироваться с бонусом набора.



Базовые инструменты

Базовый набор инструментов алхимика содержит:

- маленькую каменную ступку и пестик
- две стеклянные мензурки
- каркас для крепления мензурки над огнем
- стеклянную палочку для размешивания

Во время путешествия вы можете встретить улучшенные версии базовых инструментов, обладающие особыми свойствами.



Портативная алхимическая станция (Сундук алхимика)

Стандартный набор инструментов алхимика, конечно, включает все базовые необходимые предметы, но для варки сложных зелий их будет недостаточно. В процессе варки мощных зелий и ядов используется множество мелких инструментов: колбы, соединенные небольшими трубками, реторы, мини-жаровни, воронки и прочие любопытные мелочи, все это никак не уместить в небольшом кожаном свертке или рюкзаке. Да и некоторые ингредиенты стоит хранить в безопасном от воздействия внешней среды месте. Портативная алхимическая лаборатория чаще всего представляет собой деревянный сундук или рюкзак с множеством отсеков, который легко складывать и переносить. Помимо базовых инструментов алхимика содержит небольшой котел с жаровней, горелку и небольшую реторту для дистилляции. Использование портативной станции дает + 2 к броску кубика при варке и сокращает время изготовления на 25%.



Алхимическая лаборатория

Если вы владеете достаточным капиталом и местом для строительства - вы можете обустроить постоянную алхимическую лабораторию. В специально отведенном помещении находятся все необходимые для варки зелий инструменты, в т.ч. дистиллятор, шлифовальные диски и преобразователь эфира. Некоторые умельцы устраивают такие комнатки в небольших повозках, обеспечивая себе практически постоянный доступ ко всему необходимому. Производство самых мощных зелий возможно только в алхимической лаборатории. При варке зелий в алхимической лаборатории вы получаете +5 к броску кубика при проверке, время сокращается в 2 раза.

Сбор, обработка, варка

В этом разделе вы найдете описание ключевых механик, начиная с поиска и сбора необходимых ингредиентов - заканчивая варкой зелья или яда.

Все необходимые формулы расчета и рекомендации по внедрению механик см. в разделе “Для мастера”.

Сбор и обработка ингредиентов

Повсюду в мире можно обнаружить ценные вещицы для изготовления зелий и ядов. Иногда они находятся в сундуках или шкафах, иногда в чужих карманах, но большим количеством компонентов так не разживешься. Поэтому, иногда необходимо отправляться на поиски нужных предметов или тратить время на поиск во время путешествия. К тому же, некоторые ингредиенты могут быть изготовлены с помощью инструментов алхимика.

Сбор

Заняться сбором многих ингредиентов можно во время короткого отдыха или во время путешествия, потратив на это определенное количество времени, в зависимости от редкости компонента. Находясь в определенной местности, вы можете попытаться найти определенные ингредиенты поблизости или насобирать несколько случайных, обитающих тут. Некоторые компоненты могут быть найдены повсеместно.

Для поиска и сбора “Редких” и выше ингредиентов растительного происхождения понадобится набор травника, для минералов - инструменты каменщика, животного происхождения - навыки ухода за животными, магических - навыки магии. Это необходимо, чтобы аккуратно и без повреждений извлечь и упаковать компонент.

❗ Для сбора ингредиентов используются наборы инструментов из базовых правил пятой редакции. Если вы изучили соответствующий навык или владение инструментами - вы можете прибавить бонус мастерства к броску кубика.

❗ Необходимость использования инструментов при сборе обозначена в таблицах поиска и общей таблице ингредиентов (Приложение 1 и 2).

Сбор ингредиентов состоит из двух этапов: поиск ингредиентов и непосредственно сбор. Конкретный алгоритм зависит от того, хотите вы найти определённый компонент или собираете случайные.

При поиске определённого ингредиента:

Шаг 1. Определение местоположения. Вам необходимо совершить проверку к20 навыка алхимии, чтобы узнать, есть ли в данной области искомым ингредиент.

Сложность проверки зависит от редкости компонента:

Редкость ингредиента	Сложность	Инструменты	Количество	Время
Обычный	5	Нет	1к4+1 шт	1 ч
Необычный	8	Нет	1к4 шт	4 ч
Редкий	12	Да	1-2: 1 шт, 3-4: 2 шт	6 ч
Очень редкий	16	Да	4: 2 шт, иначе 1 шт	8 ч

❗ Легендарные ингредиенты не получится просто отыскать, они могут быть найдены только в особых зонах или получены в ходе выполнения квестов.*

Шаг 2. Сбор ингредиентов. Если проверка пройдена успешно - вам необходимо совершить бросок кубика 1к4 для определения количества найденных компонентов.

Шаг 3. Инструменты. Если для извлечения ингредиента требуются какие-то инструменты или навык ухода за животными - необходимо совершить проверку владения данными инструментами/навыком сложностью 10 + количество полученных ингредиентов, выпавшее на кубике.

Шаг 4. Последствия. Если вы провалили проверку владения инструментами/навыком ухода за животными - бросьте 1к20, если выпало 1 или 2 - инструменты ломаются.

Поиск случайных ингредиентов:

Шаг 1. Определение местоположения. Находясь в определенной местности, вам необходимо совершить проверку навыка алхимии в соответствии с приведенной выше таблицей по редкости ингредиента.

Шаг 2. Определение количества. При успешном обнаружении в текущей местности полезных компонентов вам необходимо совершить бросок для определения количества найденных ингредиентов.

Шаг 3. Сбор. Бросок по таблице соответствующей местности, чтобы определить найденные компоненты.

Шаг 4. Инструменты. Если для извлечения ингредиента требуются какие-то инструменты или навык ухода за животными — необходимо совершить проверку владения данными инструментами/навыком сложностью 10 + количество полученных ингредиентов, выпавшее на кубике.

Шаг 5. Последствия. Если вы провалили проверку владения инструментами/навыком ухода за животными - бросьте 1к20, если выпало 1 или 2 - инструменты ломаются.

❗ Таблицы для поиска случайных ингредиентов по местностям расположены в Приложении 2.

Обработка

Не всегда получится закинуть в котел с зельем целую ветку или камень - они попросту не влезут или не смогут отдать свои магические свойства. Поэтому некоторые ингредиенты необходимо обработать при варке зелья, например, истереть в порошок камни или травы, выпарить дистиллят из обнаруженной жидкости и т.д. Для простейшей обработки подходят базовые инструменты, однако для сложных и редких материалов понадобятся усовершенствованные версии. Необходимость использования тех или иных инструментов для обработки и время на подготовку ингредиентов обозначена в рецептах зелий (см. Приложение 3).



Варка зелья

Итак, все необходимые ингредиенты собраны, алхимические инструменты наготове - пора приступать к основному процессу варки. Для определения сложности зелий используется формула, которая учитывает вес сложности ингредиентов, их количество и тип. Чтобы успешно сварить зелье, вам необходимо пройти соответствующую проверку к20 + модификатор навыка Алхимии (Интеллект) + Бонус мастерства, если навык изучен + бонусы от инструментов алхимика. Время, необходимое для изготовления зелья зависит от количества и редкости ингредиентов в составе.

- ❗ Сложность варки и время указаны в рецептах зелий (см. Приложение 3).
- ❗ Не имея нужных инструментов, вы можете попробовать сварить зелье с помехой, при этом обязательно использование хотя бы одного модификатора.

Использование наборов инструментов дает определенные бонусы при варке и может сократить время изготовления:

Набор	Бонус при варке	Время варки
Без набора	-1	150%
Базовый набор	0	100%
Сундук алхимика	+2	75%
Лаборатория	+5	50%

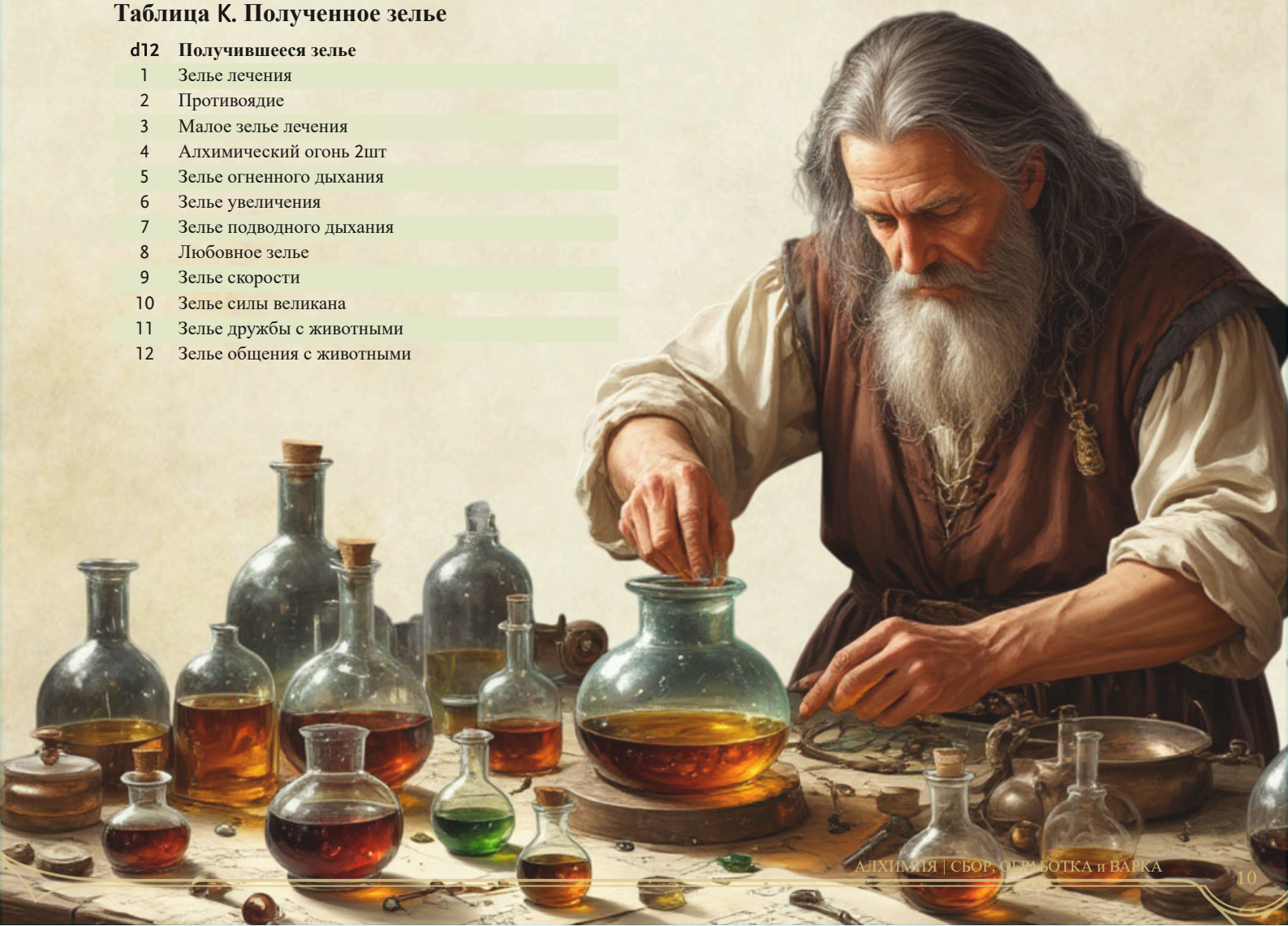
Иногда все идет не по плану и в процессе варки реакции становятся нестабильными. При провале варки вам необходимо совершить бросок к20 для определения последствий.

Таблица J. Последствия при провале варки

Результат	Название	Последствие
1	✖ Алхимический взрыв	Потеря всех ингредиентов, персонаж получает урон 1к6 огнем и состояние ошеломлен на 1 час.
2–3	🌀 Реакция пошла не так	Что-то пошло не так и в ходе реакции возникли ядовитые испарения, которые постепенно распространились по комнате. Вы должны совершить спасбросок Телосложения Сл 10, иначе получите состояние отравлен и урон ядом 1к4.
4–5	🔥 Перегрев колбы	Набор колб уничтожен.
6–7	☹ Испарение эссенции	Из-за нестабильной реакции выделяются токсичные вещества, вы получаете Простой яд.
8–9	🌀 Разбавленный раствор	Эффект зелья действует вдвое меньше, сила — наполовину.
10–11	🐸 Живое зелье	Смесь оживает, и превращается в Серую слизь. Необходимо пройти проверку Ловкости 10, чтобы поймать слизь. При успехе вы получаете 1 ингредиент “Слизь” стоимостью 10 з.м, при провале - Серая слизь атакует.
12–13	🌀 Нестабильный эффект	Эффект оказался слишком непредсказуемым, требуется совершить бросок еще раз.
14–15	💀 Запах смерти	После варки в лаборатории пахнет серой. Любые следующие проверки — с помехой.
16–17	🔄 Смена свойств	Зелье получилось, но с совершенно другим эффектом, сделайте бросок по таблице К для определения результата.
18–19	🕒 Медленное варено	Зелье требует дополнительный час варки и новый бросок.
20	🏆 Алхимический баланс	Несмотря на неудачу, ингредиенты можно использовать повторно (чудо!).

Таблица К. Полученное зелье

d12	Получившееся зелье
1	Зелье лечения
2	Противоядие
3	Малое зелье лечения
4	Алхимический огонь 2шт
5	Зелье огненного дыхания
6	Зелье увеличения
7	Зелье подводного дыхания
8	Любовное зелье
9	Зелье скорости
10	Зелье силы великана
11	Зелье дружбы с животными
12	Зелье общения с животными



Для мастера

Вы можете расширить систему зельеварения, обогатив ее новыми ингредиентами и рецептами зелий. В данном разделе вы найдете все необходимые формулы для расчетов и рекомендации по использованию.

Редкость ингредиентов

В общем случае для определения редкости используется цена ингредиента:

Цена	Редкость
До 10 зм	Обычный
11 - 50 зм	Необычный
51 - 200 зм	Редкий
201 - 500 зм	Очень редкий
Более 501 зм	Легендарный

В некоторых случаях возможны отступления от данного правила, например, если вес порции ингредиента слишком маленький и цена получается ниже заявленной редкости.

Использование инструментов

Для определения списка инструментов, необходимых для успешной варки зелья, используется следующий алгоритм:

1. **Набор колб** необходим всегда
2. **Котелок** необходим при использовании ингредиентов с редкостью “Необычный” и выше
3. **Ступка** необходима для необычных и редких растений и минералов
4. **Перегонный куб** необходим для необычных и редких животных и магических ингредиентов
5. **Шлифовальные диски** нужны для обработки очень редких и легендарных минералов
6. **Дистиллятор** нужен для обработки очень редких и легендарных растений, животных и магических ингредиентов
7. **Преобразователь эфира** нужен для всех легендарных ингредиентов

Сложность варки зелья

Сложность варки определяется по алгоритму:

Базовая сложность = 5
+ сумма (вес роли × бонус за редкость)
+ 1 если 4 ингредиента
+ 1 если используются 3+ уникальных типа (растение, животное, минерал, маг.)
+ 1 если одновременно есть очень редкий и легендарный

Вес роли: база = 1, катализатор = 1, стабилизатор = 0,5
Бонус за редкость: обычный = 1, необычный = 2, редкий = 3, очень редкий = 4, легендарный = 5.

Время варки

Время варки рассчитывается от бонуса за редкость ингредиентов и используемых инструментов:

- время за каждую единицу ингредиента в зависимости от редкости
- надбавка за используемые инструменты алхимика

Вклад по редкости ингредиента

Редкость	Часы за 1 единицу
Обычный	0,5 ч
Необычный	1 ч
Редкий	2 ч
Очень редкий	3 ч
Легендарный	4 ч

База (основной ингредиент) считается как 1 единица.

Надбавка за инструменты

Надбавки учитываются по категориям, если в рецепте встречается хотя бы один инструмент из категории:

Категория инструментов	Примеры	Надбавка
Лёгкие	Ступка и пестик, Перегонный куб	+1 ч
Средние	Дистиллятор, Шлифовальные камни	+2 ч
Тяжёлые	Преобразователь эфира	+3 ч

Округление

После всех вычислений время округляется до ближайших **0,5 ч.**

Состав и цена ингредиентов

Рецепты всех зелий рассчитаны так, чтобы равномерно использовать ингредиенты в зависимости от редкости. Себестоимость каждого зелья/яда варьируется в пределах 29-36% от стоимости продажи зелья. Рецепт каждого зелья состоит из 1 базового компонента, 1 или 2 катализаторов и 1 или 2 стабилизаторов. При этом количество каждого конкретного ингредиента в рецепте может варьироваться, но не превышает 5.

Для определения минимально доступной редкости модификатора используются следующие ценовые критерии:

Цена продажи зелья	Редкость модификатора
До 100 з.м.	Обычный
100 - 499 з.м.	Необычный
500 - 999 з.м.	Редкий
1000 - 4999 з.м.	Очень редкий
Более 5000 з.м.	Легендарный

Если вы используете в своей кампании другие цены на зелья - вы можете скорректировать цену ингредиентов так, чтобы себестоимость была сопоставима цене продажи зелья. Вы можете воспользоваться конструктором на сайте Алхимической лаборатории.

Приложение 1. Полная таблица ингредиентов

ID	Название	Роль	Тип	Редкость	Местность
1	Вердинская крапива	⚡	🌿	Обычный	🏔️
2	Воздушные водоросли	🍄	🌿	Обычный	💧
3	Железный порошок	★	⚙️	Обычный	🏔️
4	Кровь крупного зверя или монстра	🍄	🐾	Обычный	🌐
5	Лист шалфея	⚡	🌿	Обычный	🌲
6	Мандрагора	⚡	🌿	Обычный	🌲
7	Минералы стоимостью 10 з.м.	★	⚙️	Обычный	🌐
8	Порошок луговых трав	🍄	🌿	Обычный	🏔️
9	Порошок обсидиана	🍄	⚙️	Обычный	🏔️
10	Спиртовая основа	💧	-	Обычный	-
11	Шерсть	🍄	🐾	Обычный	🌐
12	Ядовитое жало	⚡	🐾	Обычный	🏠
13	Алхимическая основа	💧	-	Необычный	-
14	Ведьмино дерево	★	🌿	Необычный	🌲
15	Взрыво-гриб	⚡	🌿	Необычный	🏠
16	Лунный камень	⚡	⚙️	Необычный	🏔️
17	Малахит	⚡	⚙️	Необычный	🏔️
18	Минералы стоимостью 50 з.м.	★	⚙️	Необычный	🌐
19	Пещерные клубни	🍄	🌿	Необычный	🏠
20	Порошок фен	🍄	🐾	Необычный	🏠
21	Пыльца лунных цветов	🍄	🌿	Необычный	🌲
22	Светящийся гриб	⚡	🌿	Обычный	🏠
23	Святая вода	💧	-	Необычный	-
24	Серебряный порошок	★	⚙️	Необычный	🌐
25	Слизь	⚡	🐾	Необычный	🏠
26	Фосфор	🍄	⚙️	Необычный	🏠
27	Чешуйка русалки	★	🌿	Необычный	💧
28	Ягода с фейских кочек	⚡	🕒	Необычный	🏠

Условные обозначения:

Местность	Обозначение	Тип	Обозначение
Леса	🌲	Поля	🏔️
Подземелья	🏠	Водоемы	💧
Горы	🏔️	Везде	🌐
Квест	🏠	-	-
-	-	-	-
Вид	Обозначение	Вид	Обозначение
Растение	🌿	Минерал	⚙️
Животное	🐾	Магический	🕒
-	-	-	-
Назначение	Обозначение	Назначение	Обозначение
База	💧	Стабилизатор	🍄
Катализатор	⚡	Модификатор	★

ID	Название	Роль	Тип	Редкость	Местность
29	Аметист	⚡	⚙️	Редкий	🏔️
30	Бурая слизь	★	🐾	Редкий	🏠
31	Глаз грифона	⚡	🐾	Редкий	🏔️
32	Жемчужина силы	⚡	🕒	Редкий	🌐
33	Золотой порошок	🍄	⚙️	Редкий	🌐
34	Корень ночной водяной лилии	⚡	🌿	Редкий	💧
35	Корень стабилизирующего мха	🍄	🌿	Редкий	🏔️
36	Кристаллы лунного света	⚡	🕒	Редкий	💧
37	Минералы стоимостью 100 з.м.	★	⚙️	Редкий	🏔️
38	Морская звезда	★	🐾	Редкий	💧
39	Нефрит	🍄	⚙️	Редкий	🏔️
40	Перо из лапы медведя	🍄	🐾	Редкий	🌲
41	Раковина	🍄	🐾	Редкий	💧
42	Янтарь	🍄	⚙️	Редкий	🏠
43	Александрит	⚡	⚙️	Очень редкий	🏔️
44	Вода из древнего подземного озера	★	🕒	Очень редкий	🏠
45	Кораллы затонувших руин	🍄	🌿	Очень редкий	💧
46	Минералы стоимостью 500 з.м.	★	⚙️	Очень редкий	🏔️
47	Синий кривожаб	⚡	🌿	Очень редкий	🏠
48	Щупальца ускользящего зверя	⚡	🐾	Очень редкий	🏠
49	Эссенция эфира	🍄	🕒	Очень редкий	🏠
50	Алмазный порошок	★	⚙️	Легендарный	🏠
51	Астральный осколок	⚡	🕒	Легендарный	🏠
52	Клык дракона	⚡	🐾	Легендарный	🏠
53	Опал	🍄	⚙️	Легендарный	🏠
54	Осколок эссенции стихийного плана	🍄	🕒	Легендарный	🏠
55	Порошок из звездного рубина	⚡	⚙️	Легендарный	🏠
56	Сапфир	★	⚙️	Легендарный	🏠
57	Слезы единорога	⚡	🐾	Легендарный	🏠
58	Хризолитовый порошок	★	⚙️	Легендарный	🏠
59	Черный сапфир	★	⚙️	Легендарный	🏠

Приложение 2. Таблицы поиска по местностям

Назначение	Обозначение	Назначение	Обозначение
База		Стабилизатор	
Катализатор		Модификатор	
—	—	—	—
Тип	Обозначение	Тип	Обозначение
Растение		Минерал	
Животное		Магический	

Поля

№	Название	Роль	Тип	Редкость	Инструменты
1	Вердинская крапива			Обычный	Не требуются
2	Минералы стоимостью 10 з.м.			Обычный	Не требуются
3	Минералы стоимостью 50 з.м.			Необычный	Не требуются
4	Бросок по таблице "Везде"	-	-	-	Не требуются

Леса

№	Название	Роль	Тип	Редкость	Инструменты
1	Лист шалфея			Обычный	Не требуются
2	Пыльца лунных цветов			Необычный	Не требуются
3	Бросок по таблице "Везде"	-	-	-	Не требуются
4	Ведьмино дерево			Необычный	Не требуются
5	Минералы стоимостью 50 з.м.			Необычный	Не требуются
6	Перо из лапы медведя			Редкий	Навык ухода за животными

Горы

ID	Название	Роль	Тип	Редкость	Инструменты
1	Железный порошок			Обычный	Не требуются
2	Порошок обсидиана			Обычный	Не требуются
3	Малахит			Обычный	Не требуются
4	Бросок по таблице "Везде"	-	-	-	Не требуются
5	Лунный камень			Необычный	Не требуются
6	Минералы стоимостью 50 з.м.			Необычный	Не требуются
7	Аметист			Редкий	Инструменты каменщика
8	Корень стабилизирующего мха			Редкий	Набор травника
9	Нефрит			Редкий	Инструменты каменщика
10	Александрит			Очень редкий	Инструменты каменщика

Подземелья

ID	Название	Роль	Тип	Редкость	Инструменты
1	Ядовитое жало			Обычный	Не требуются
2	Минералы стоимостью 10 з.м.			Обычный	Не требуются
3	Светящийся гриб			Обычный	Не требуются
4	Бросок по таблице "Везде"	-	-	-	Не требуются
5	Фосфор			Необычный	Не требуются
6	Пещерные клубни			Необычный	Не требуются
7	Янтарь			Редкий	Инструменты каменщика
8	Бурая слизь			Редкий	Навык ухода за животными
9	Минералы стоимостью 500 з.м.			Очень редкий	Инструменты каменщика
10	Щупальца ускользящего зверя			Очень редкий	Навык ухода за животными

Приложение 2. Таблицы поиска по местностям

Назначение	Обозначение	Назначение	Обозначение
База		Стабилизатор	
Катализатор		Модификатор	
—	—	—	—
Тип	Обозначение	Тип	Обозначение
Растение		Минерал	
Животное		Магический	

Водоемы

ID	Название	Роль	Тип	Редкость	Инструменты
1	Воздушные водоросли			Обычный	Не требуются
2	Минералы стоимостью 10 з.м.			Обычный	Не требуются
3	Чешуйка русалки			Необычный	Не требуются
4	Раковина			Редкий	Навык ухода за животными
5	Морская звезда			Редкий	Навык ухода за животными
6	Кораллы затонувших руин			Очень редкий	Набор травника

Везде

ID	Название	Роль	Тип	Редкость	Инструменты
1	Шерсть			Обычный	Не требуются
2	Минералы стоимостью 10 з.м.			Обычный	Не требуются
3	Повторный бросок по этой таблице	-	-	-	Не требуются
4	Серебряный порошок			Необычный	Не требуются
5	Минералы стоимостью 50 з.м.			Необычный	Не требуются
6	Золотой порошок (Золото)			Редкий	Инструменты каменщика
7	Минералы стоимостью 100 з.м.			Редкий	Инструменты каменщика
8	Повторный бросок по любой таблице	-	-	-	Не требуются

Приложение 3. Рецепты зелий

Условные обозначения:

- | | |
|---|---|
|  - ступка и пестик |  - шлифовальные камни |
|  - набор колб |  - дистиллятор |
|  - котелок |  - преобразователь эфира |
|  - перегонный куб | |

Алхимический огонь (2 шт)

База: Спиртовая основа

Редкость модификатора: Обычный

Сложность варки: 10

Время варки: 5,5 ч

Инструменты:   

Ингредиенты:

- Взрыво-гриб ×1
- Фосфор ×1

Большое зелье лечения

База: Святая вода

Редкость модификатора: Легендарный

Сложность варки: 19

Время варки: 15,5 ч

Инструменты:      

Ингредиенты:

- Святая вода ×1
- Слезы единорога ×1
- Лист шалфея ×1
- Эссенция эфира ×1
- Кровь крупного зверя или монстра ×2

Зелье возможностей

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Легендарный

Сложность варки: 19

Время варки: 16,5 ч

Инструменты:      

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Порошок из звездного рубина ×1
- Светящийся гриб ×1
- Осколок эссенции стихийного плана ×1
- Пыльца лунных цветов ×1

Зелье газообразной формы

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Редкий

Сложность варки: 16

Время варки: 12 ч

Инструменты:      

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Ягода с фейских кочек ×1
- Корень ночной водяной лилии ×2
- Янтарь ×1
- Порошок луговых трав ×2

Зелье героизма

База: Спиртовая основа

Редкость модификатора: Редкий

Сложность варки: 15

Время варки: 9,5 ч

Инструменты:      

Ингредиенты:

- Спиртовая основа ×1
- Аметист ×1
- Малахит ×1
- Раковина ×1
- Кровь крупного зверя или монстра ×2

Зелье дружбы с животными

База: Спиртовая основа

Редкость модификатора: Необычный

Сложность варки: 12

Время варки: 7,5 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Спиртовая основа ×1
- Вердинская крапива ×2
- Светящийся гриб ×1
- Перо из лапы медвесыча ×1
- Шерсть ×1

Приложение 3. Рецепты зелий

Условные обозначения:

- | | |
|---|---|
|  - ступка и пестик |  - шлифовальные камни |
|  - набор колб |  - дистиллятор |
|  - котелок |  - преобразователь эфира |
|  - перегонный куб | |

Зелье жидкой удачи

База: Святая вода

Редкость модификатора: Редкий

Сложность варки: 14

Время варки: 10,5 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Святая вода ×1
- Светящийся гриб ×5
- Ядовитое жало ×2
- Нефрит ×1
- Фосфор ×1

Зелье контроля разума

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Редкий

Сложность варки: 17

Время варки: 11 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Лунный камень ×2
- Кристаллы лунного света ×1
- Раковина ×1
- Пещерные клубни ×1

Зелье левитации

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Очень редкий

Сложность варки: 16

Время варки: 9,5 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Синий кривожаб ×1
- Корень ночной водяной лилии ×1
- Порошок луговых трав ×1

Зелье лечения

База: Спиртовая основа

Редкость модификатора: Обычный

Сложность варки: 9

Время варки: 5,5 ч

Инструменты:  

Ингредиенты:

- Спиртовая основа ×1
- Лист шалфея ×3
- Порошок обсидиана ×1

Зелье невидимости

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Легендарный

Сложность варки: 22

Время варки: 18 ч

Инструменты:      

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Астральный осколок ×1
- Щупальца ускользящего зверя ×1
- Эссенция эфира ×1
- Пыльца лунных цветов ×1

Зелье неуязвимости

База: Святая вода

Редкость модификатора: Очень редкий

Сложность варки: 16

Время варки: 13,5 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Святая вода ×1
- Жемчужина силы ×1
- Светящийся гриб ×3
- Раковина ×2
- Порошок феи ×2

Зелье общения с животными

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Необычный

Сложность варки: 9

Время варки: 7 ч

Инструменты:   

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Вердинская крапива ×2
- Пещерные клубни ×2

Приложение 3. Рецепты зелий

Условные обозначения:

- | | |
|---|---|
|  - ступка и пестик |  - шлифовальные камни |
|  - набор колб |  - дистиллятор |
|  - котелок |  - преобразователь эфира |
|  - перегонный куб | |

Зелье огненного дыхания

База: Спиртовая основа

Редкость модификатора: Обычный

Сложность варки: 12

Время варки: 6 ч

Инструменты:   

Ингредиенты:

- Спиртовая основа ×1
- Взрыво-гриб ×1
- Шерсть ×1
- Фосфор ×1

Зелье подводного дыхания

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Необычный

Сложность варки: 14 **Время варки:** 8,5 ч

Инструменты:   

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Слизь ×1
- Малахит ×2
- Воздушные водоросли ×3

Зелье полета

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Легендарный

Сложность варки: 21 **Время варки:** 16 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Александрит ×1
- Синий кривожаб ×1
- Кораллы затонувших руин ×1
- Эссенция эфира ×1

Зелье силы холмового великана

База: Спиртовая основа

Редкость модификатора: Необычный

Сложность варки: 12 **Время варки:** 7,5 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Спиртовая основа ×1
- Малахит ×1
- Воздушные водоросли ×2
- Перо из лапы медвесыча ×1

Зелье скорости

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Необычный

Сложность варки: 11 **Время варки:** 6,5 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Корень ночной водяной лилии ×1
- Порошок луговых трав ×1

Зелье увеличения

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Обычный

Сложность варки: 13 **Время варки:** 7,5 ч

Инструменты:   

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Малахит ×1
- Золотой порошок ×2
- Шерсть ×1

Зелье уменьшения

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Редкий

Сложность варки: 14 **Время варки:** 8 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Ягода с фейских кочек ×1
- Янтарь ×1
- Порошок феи ×1

Приложение 3. Рецепты зелий

Условные обозначения:

- | | |
|---|---|
|  - ступка и пестик |  - шлифовальные камни |
|  - набор колб |  - дистиллятор |
|  - котелок |  - преобразователь эфира |
|  - перегонный куб | |

Зелье чтения мыслей

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Очень редкий

Сложность варки: 15 **Время варки:** 10 ч

Инструменты:    

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Кристаллы лунного света ×1
- Лунный камень ×1
- Пещерные клубни ×3

Зелье ясновидения

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Редкий

Сложность варки: 12 **Время варки:** 7 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Глаз грифона ×1
- Пыльца лунных цветов ×1

Любовное зелье

База: Святая вода

Редкость модификатора: Необычный

Сложность варки: 11 **Время варки:** 6 ч

Инструменты:   

Ингредиенты:

- Святая вода ×1
- Вердинская крапива ×1
- Светящийся гриб ×1
- Пыльца лунных цветов ×1

Малое зелье лечения

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Обычный

Сложность варки: 12 **Время варки:** 7,5 ч

Инструменты:  

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Лист шалфея ×3
- Мандрагора ×2
- Порошок обсидиана ×1
- Кровь крупного зверя или монстра ×1

Масло остроты

База: Спиртовая основа

Редкость модификатора: Легендарный

Сложность варки: 18 **Время варки:** 22 ч

Инструменты:       

Ингредиенты:

- Спиртовая основа ×1
- Клык дракона ×1
- Светящийся гриб ×3
- Опал ×1
- Корень стабилизирующего мха ×3

Масло скольжения

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Редкий

Сложность варки: 12 **Время варки:** 8 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Корень ночной водяной лилии ×1
- Корень стабилизирующего мха ×1

Масло эфирности (2 шт)

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Очень редкий

Сложность варки: 16 **Время варки:** 11 ч

Инструменты:      

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Щупальца ускользящего зверя ×1
- Корень стабилизирующего мха ×1
- Янтарь ×1

Приложение 3. Рецепты зелий

Условные обозначения:

- | | |
|---|---|
|  - ступка и пестик |  - шлифовальные камни |
|  - набор колб |  - дистиллятор |
|  - котелок |  - преобразователь эфира |
|  - перегонный куб | |

Простой яд (2 шт)

База: Спиртовая основа

Редкость модификатора: Необычный

Сложность варки: 12 **Время варки:** 9 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Спиртовая основа ×1
- Ядовитое жало ×3
- Нефрит ×1
- Золотой порошок ×2

Противоядие

База: Спиртовая основа

Редкость модификатора: Обычный

Сложность варки: 10 **Время варки:** 5,5 ч

Инструменты:   

Ингредиенты:

- Спиртовая основа ×1
- Слизь ×1
- Порошок луговых трав ×2

Смертельный токсин

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Легендарный

Сложность варки: 18 **Время варки:** 13 ч

Инструменты:      

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Аметист ×1
- Жемчужина силы ×1
- Кораллы затонувших руин ×1
- Порошок феи ×2

Среднее зелье лечения

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Редкий

Сложность варки: 15 **Время варки:** 9,5 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Мандрагора ×3
- Аметист ×1
- Порошок феи ×1
- Порошок обсидиана ×2

Улучшенный яд

База: Алхимическая жидкость

Редкость модификатора: Редкий

Сложность варки: 14 **Время варки:** 9,5 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Алхимическая жидкость ×1
- Слизь ×2
- Ядовитое жало ×1
- Нефрит ×1
- Порошок обсидиана ×2

Эликсир здоровья

База: Святая вода

Редкость модификатора: Очень редкий

Сложность варки: 15 **Время варки:** 9 ч

Инструменты:     

Ингредиенты:

- Святая вода ×1
- Жемчужина силы ×1
- Ядовитое жало ×1
- Янтарь ×1
- Кровь крупного зверя или монстра ×1

Приложение 4. Создание ингредиентов

Условные обозначения:

- | | |
|---|---|
|  - ступка и пестик |  - шлифовальные камни |
|  - набор колб |  - дистиллятор |
|  - котелок |  - преобразователь эфира |
|  - перегонный куб | |

Порошок луговых трав

Тип: Ингредиент

Описание: Мелкодисперсный порошок из высушенных луговых трав, часто применяемый как стабилизатор.

Сложность изготовления: 5

Время изготовления: 1 ч

Инструменты: 

Рецепт:

- Любые 2 обычных растения

Золотой порошок

Тип: Ингредиент

Описание: Очищенный алхимическим способом золотой порошок, используемый как катализатор или стабилизатор.

Сложность изготовления: 11

Время изготовления: 5 ч

Инструменты:  

Рецепт:

- Слиток золота ×1

Порошок обсидиана

Тип: Ингредиент

Описание: Измельчённый обсидиан, усиливающий магические реакции в зельях.

Сложность изготовления: 6

Время изготовления: 2 ч

Инструменты: 

Рецепт:

- Обсидиан ×1

Серебряный порошок

Тип: Ингредиент

Описание: Мелкодисперсный порошок из чистого серебра, часто используемый для зелий против нежити и демонов.

Сложность изготовления: 10

Время изготовления: 4 ч

Инструменты:  

Рецепт:

- Слиток серебра ×1

Алмазный порошок

Тип: Ингредиент

Описание: Искрящийся порошок, полученный из алмаза, применяемый в мощных магических зельях и ритуалах.

Сложность изготовления: 14

Время изготовления: 6 ч

Инструменты:  

Рецепт:

- Алмаз ×1

Порошок из звёздного рубина

Тип: Ингредиент

Описание: Порошок, получаемый из звёздного рубина, насыщен магией огня и света.

Сложность изготовления: 14

Время изготовления: 5 ч

Инструменты:  

Рецепт:

- Звёздный рубин ×1

Хризолитовый порошок

Тип: Ингредиент

Описание: Тонкий порошок из хризолита, применяемый в защитных и усиливающих зельях.

Сложность изготовления: 9

Время изготовления: 3 ч

Инструменты: 

Рецепт:

- Хризолит ×1

Алхимическая жидкость (Алхимическая основа)

Тип: Ингредиент

Описание: Концентрированная жидкость, являющаяся базой для многих зелий. Получается путём перегонки спиртовой основы с магическим компонентом.

Сложность изготовления: 8

Время изготовления: 2 ч

Инструменты: 

Рецепт:

- Спиртовая основа ×1
- Светящийся гриб ×1